如果不了解编码请转去：\平台无关\数据结构与算法\byte与各种编码

C#默认使用的字符串的编码为Unicode（UTF-16），我们对字符的所有操作都必须转为Unicode进行

如下问题：我们从远程接收到了一串使用UTF-8编码的的byte[]，现在我们要对这串字符加一个“。”，并以UTF-8的编码的byte[]返回回去

static void Main (string[] args)

{

    // 接收到的 bytes

    // 该 bytes 对应 UTF-8 的字符 "我"

    byte[] receives = { 230, 136, 145 };

    // Encoding.UTF8 指明 receives 以 UTF-8 编码

    // 再次声明，我们程序的字符串是以 Unicode 编码的

    // 所以不要以为 GetString 返回的 string 是 UTF-8 编码

string str = Encoding.UTF8.GetString (receives);

    // 为我们的字符串加上"。"

str = str + "。";

    // 要发送的bytes

    // Encoding.UTF8 指明要获取的 bytes 是以 UTF-8 编码

    // 该步骤将 UTF-16 的 bytes 转为 UTF-8 的bytes

byte[] sends = Encoding.UTF8.GetBytes (str);

    Console.WriteLine ("Hello World!");

}